

Anne Perréaz et ses élèves. Collège de Chailly

1)

Nous avons choisi les 4 éléments. Nous sommes d'accord avec les cartes fusion, nous aimerions juste que les armes soient toutes différentes (pas deux fois un bouclier).

2)

Les cartes de Gipsy peuvent :

- les éléments sortent des cartes (taille géante)
- tornade
- invasion de fourmis
- tremblement de terre
- conduites d'eau explosent (jets d'eau dans les rues)
- la nature prend une taille gigantesque (pâquerettes géantes, arbres de la grandeur d'un baobab, insectes géants...). Ce phénomène dure peu de temps.
- la perruque du directeur s'envole.

3)

Gestes :

- faire les cornes
- tourner le tête lorsque Gipsy passe vers eux, afin de l'ignorer
- enlever sa chaise lorsqu'il veut s'asseoir
- croche-patte
- tirer la langue, faire des grimaces
- faire tomber ses affaires
- jouer à la mouche avec ses affaires
- cacher ses affaires
- fouiller dans ses affaires
- le pousser lorsque les élèves doivent se mettre en colonne.

Paroles :

- Va jouer avec les petits
- je ne te parle pas
- va chez le coiffeur, où est-ce que tu as trouvé tes habits, ma grand-mère a les mêmes,... (différentes paroles méchantes sur sa coiffure et ses habits)

Nous souhaitons qu'il n'y ait pas de gros mots, car un livre de la bataille en avait et nous n'aimons pas trop ça.

4)

Lieu où habite Gipsy :

Le campement comprend une douzaine de caravanes. Chaque famille a une voiture. celle du père de Gipsy est une vieille Mercedes vert foncé. Elle a 200'000 kilomètres au compteur, les sièges sont en cuir, mais usagés. Elle a quelques bosses.

La caravane de Gipsy est à l'orée de la forêt, elle se situe loin de l'école. Dans le bois il y a une petite rivière, c'est une réserve naturelle. Les caravanes sont à côté d'un champ de blé, la terre est un peu boueuse, il y a aussi de l'herbe. Pour aller à l'école Gipsy prend un petit chemin.

Le champ appartient à un fermier qui essaie tout le temps de les chasser, car il ne veut pas le leur prêter.

Caravane de Gipsy :

Elle est très grande. La cuisine est belle, il y a un frigo. Dans le salon il y a deux canapés en tissu bleu, les rideaux roses ne sont pas très propres. La table peut se baisser, c'est là que dort Gipsy. Ses parents ont une toute petite chambre, ils dorment dans des lits à étages. Une autre pièce est consacrée à la voyance, il y a des bougies, une boule de cristal, un meuble à tiroirs (où il y a les cartes). Tout est sombre.

Les gitans se douchent dehors avec de l'eau de pluie, ou dans la rivière.

Les W-C sont dans un petit cabanon.

5)

Les élèves sont dans la cour, ils jouent aux cartes. Gipsy se fait tout de suite rejeter.

Max : - Le jour où tu auras des cartes tu pourras venir.

Raïf : - Maintenant dégage !

Ils continuent de jouer.

Max : - Aïe, Aïe, Aïe ! Il me manque une carte et mon monstre est complet.

Gipsy est sûr que Max a triché.

Gipsy : - Eh, Raïf, ton copain a triché.

Max : - Espèce de cafteur ! Allez va-t-en, tu n'y connais rien.

Sophie défend Gipsy.

Sophie : - Vous allez arrêter de l'embêter, vous croyez que s'est drôle d'arriver dans un endroit que l'on ne connaît pas.

Carole qui se sent en sécurité avec Max et Raïf enchaîne.

Carole : - Ne t'en mêle pas.

Elle donne un coup de pied à Sophie. Gipsy aide Sophie et la bagarre éclate.

La maîtresse arrive et elle punit Gipsy.

La maîtresse : - Avant ton arrivée tout était calme !

Gipsy (en chuchotant) : - Demain je vais me venger, vous allez voir.