

1. Nous choisissons le nom « **les 4 démons** » pour le jeu de cartes.

2. Quels ennuis peuvent provoquer les cartes de Gipsy :

Les cartes de Gipsy pourraient faire sortir les démons des cartes d'un joueur et semer la panique dans l'école.

Une carte du tarot pourrait transformer Carole en insecte puisqu'elle les déteste et il pourrait y avoir tout d'un coup plein d'insectes et de cafard dans l'école, dans les cartables, dans les pupitres, dans les pantoufles, dans la classe.

Gipsy sort la carte « lune » du tarot et tout à coup il n'y aurait plus d'électricité dans l'école, plus de lumière, plus d'ordinateur ni de téléphone etc.

3. La montée de l'agressivité envers Gipsy : du moins grave au plus grave !

Dans la classe, des enfants lui jettent des bouts de gomme, lui cachent ses pantoufles, mettent de la colle sur sa chaise. Max lui lance des boulettes de papier mâché avec une paille.

Ils ne le choisissent jamais pour les travaux de groupe dans la classe ni pour le foot aux récréations.

Raïf lui vole ses affaires, son cartable et le jette dans une poubelle.

Raïf déchire des papiers de Mlle Hironnelle et dénonce Gipsy.

Max et Raïf poussent Gipsy dans les escaliers et il se blesse.
Ils l'enferment dans les toilettes.

Ils lui volent son collier porte-bonheur qu'il avait laissé dans le vestiaire pendant la leçon de gymnastique.

4. L'endroit où vit Gipsy :

Gipsy vit avec ses parents dans une petite caravane. Il n'a pas de chambre à lui mais un petit coin où il y a son lit et ses affaires. Il n'y a pas de tapis, souvent il fait froid.

Gipsy n'a pas de jeux électronique et pas de télé.

Autour de sa caravane, ça ne sent pas très bon, il y a une décharge pas loin.
Juste derrière sa caravane, il y a trois poubelles.

Un peu plus loin, il y a un petit terrain de jeux. Les autres enfants gitans jouent là-bas, ils n'ont pas de vrais jouets. Ils jouent avec des bâtons et des pierres et des vieilles choses qu'ils ont trouvées.

Gipsy n'a pas de livres. Il a seulement deux petites voitures qu'il aime bien.

Une fenêtre de la caravane est cassée, ses parents n'ont pas l'argent pour la faire réparer.

5. Dialogues pendant le jeu des 4 démons :

Raïf : A toi Max, à l'autre récré, c'est moi qui ai commencé.

Max : Ouais mais souvent c'est moi qui commence ...

Raïf : J'ai dit à toi Max, c'est moi qui décide.

Léo : Bon j'y vais, de toute façon j'ai deux cartes du dragon vert, j'en joue une.

Raïf : Eh minus, j'ai dit que c'était Max qui commence alors tais-toi et attends qu'on te sonne, compris ?

Max : Bon OK.

Carole : De toute façon, tu triches trop souvent Max.

Max : Même pas vrai, moi tricher, fais attention à toi si tu m'insultes !

Léo : Bon on y va maintenant, sinon la cloche va sonner et on n'aura rien joué.

Raïf : Si ça te plaît pas, va jouer ailleurs !

Gipsy s'approche et regarde les enfants jouer. Raïf s'adresse à lui :

Raïf : Eh toi, est-ce que tu as des cartes ?

Gipsy : Non

Max : Alors si t'as pas de cartes, tu pars, tu restes pas avec nous.

Gipsy : De toute façon, il est nul votre jeu. Moi j'en ai un bien mieux.